



UNIVERSITÉ
CAEN
NORMANDIE



Arts
et Métiers
Sciences et
Technologies



LARGUONS LES AMARRES

Nina Lepannetier – Arts et Métiers (ENSAM)



LE DISPOSITIF AMARRES, KÉZAKO ?



Arts et **M**étiers **A**ccueil pour la **R**éussite et la **R**éflexivité des **E**tudiant**S**



Le jeu sérieux SESAM
Services Equipes et Site aux
Arts et Métiers



HAPPY
L'Apprentissage par
Projet initial

LARGUONS LES AMARRES

Qui pilote ?

Une équipe de personnels,
d'enseignants et d'ingénieurs
pédagogiques

Pour qui ?

Étudiants en 1^{ère} année du
Programme Grande École

Où ?

Campus Arts et Métiers de
Cluny

Quand ?

Lors des 2 premières
semaines de cours

Comment ?

Jeu sérieux sous la
forme d'un parcours
ludique (chasse au
trésor)

Pourquoi ?

Objectifs du dispositif :

- Découvrir l'établissement, identifier et rencontrer le personnel.
- Appréhender les compétences de l'ingénieur Arts et Métiers.
- Prendre en main les outils numériques utilisés dans l'établissement.

MISE EN PLACE DU PARCOURS SUR MOODLE

- Parcours : livret d'accueil de l'étudiant.

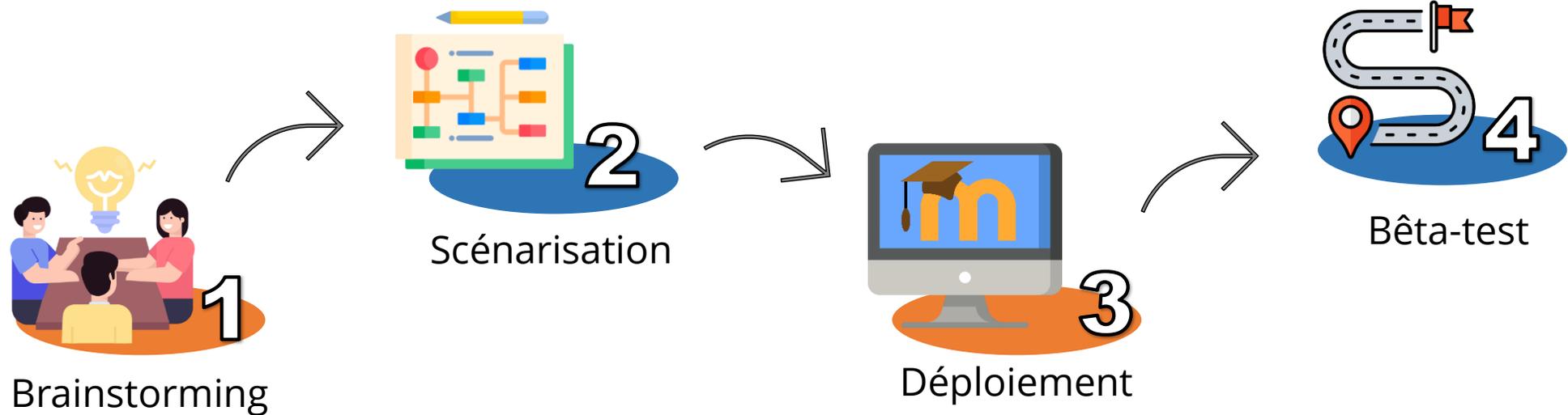


Sommaire :

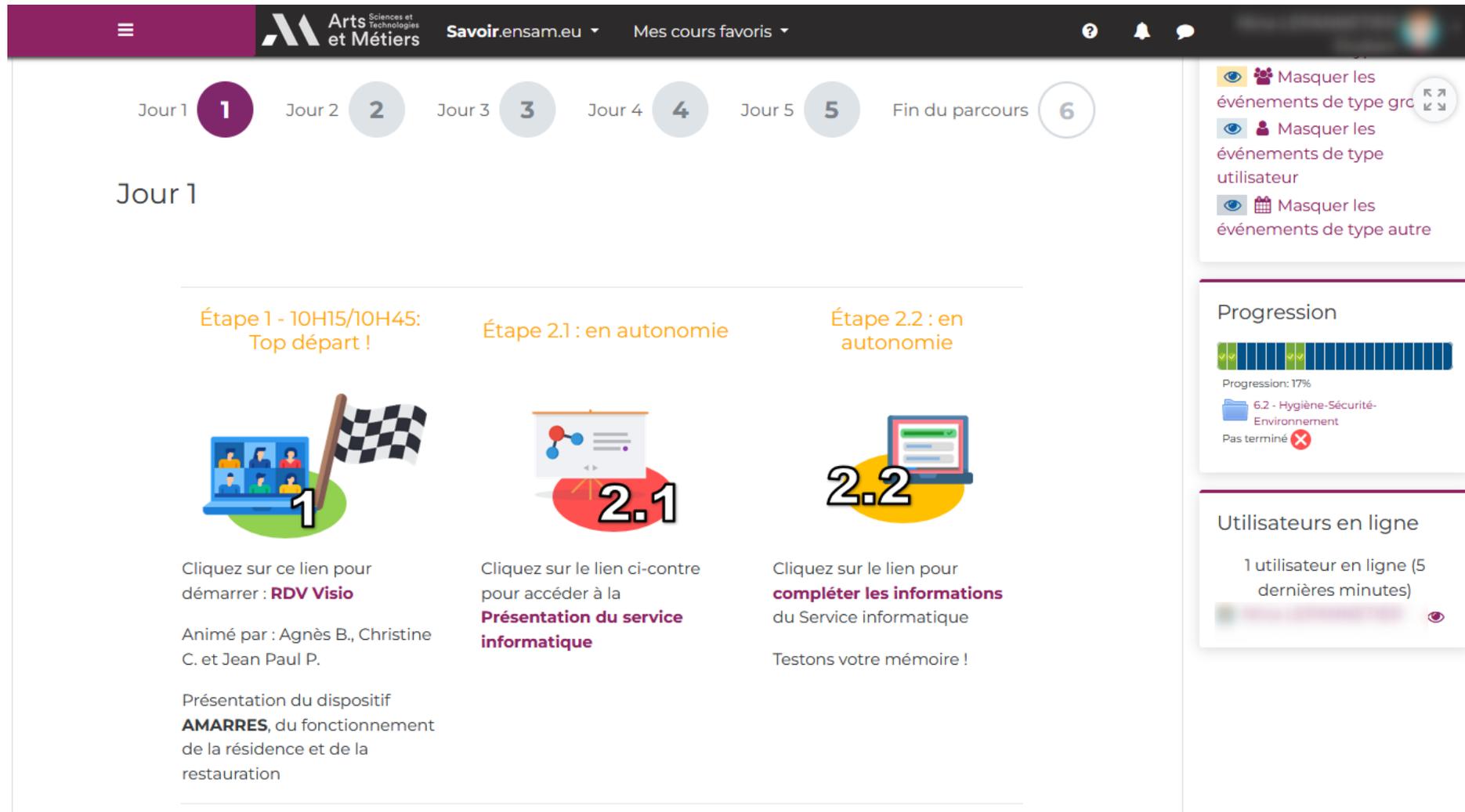
- Vie étudiante
- Vie à l'école
- Construction du parcours académique / de formation
- Construction du projet professionnel
- Histoire de l'école
- Plans des campus

MISE EN PLACE DU PARCOURS SUR MOODLE

- Parcours : livret d'accueil de l'étudiant.
- Mise en place du parcours en plusieurs étapes :



UN APERÇU DU PARCOURS SUR MOODLE



The screenshot shows a Moodle course interface. At the top, there is a navigation bar with the course name 'Arts et Métiers', the URL 'Savoir.ensam.eu', and 'Mes cours favoris'. Below this, a progress bar shows 'Jour 1' as the current step, followed by 'Jour 2' through 'Jour 5' and 'Fin du parcours'. The main content area is titled 'Jour 1' and contains three steps:

- Étape 1 - 10H15/10H45: Top départ !** (Icon: 1 with a checkered flag)
 - Text: Cliquez sur ce lien pour démarrer : **RDV Visio**
 - Text: Animé par : Agnès B., Christine C. et Jean Paul P.
 - Text: Présentation du dispositif **AMARRES**, du fonctionnement de la résidence et de la restauration
- Étape 2.1 : en autonomie** (Icon: 2.1 with a presentation slide)
 - Text: Cliquez sur le lien ci-contre pour accéder à la **Présentation du service informatique**
- Étape 2.2 : en autonomie** (Icon: 2.2 with a laptop)
 - Text: Cliquez sur le lien pour **compléter les informations** du Service informatique
 - Text: Testons votre mémoire !

On the right side, there are three widgets:

- Masquer les événements de type...** (Eye icon)
 - Masquer les événements de type groupe
 - Masquer les événements de type utilisateur
 - Masquer les événements de type autre
- Progression** (Bar chart)
 - Progression: 17%
 - 6.2 - Hygiène-Sécurité-Environnement
 - Pas terminé (Red X icon)
- Utilisateurs en ligne** (User icon)
 - 1 utilisateur en ligne (5 dernières minutes)

LE PARCOURS

JOUR 1

LE PARCOURS - JOUR 1

Présentation AMARRES
+ résidence + resto U



Visioconférence

Service
Informatique (DSI)



**Course presentation
+ Single choice set**



Étapes à parcourir
Activités synchrones
Activités asynchrones

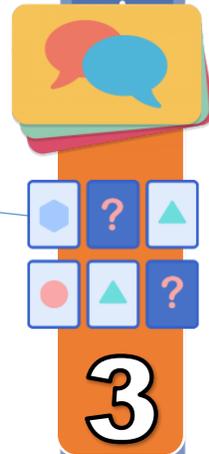
LE PARCOURS

JOUR 2

LE PARCOURS - JOUR 2

Étapes à parcourir
Activités asynchrones

Scolarité



3

**Dialog cards
+ Memory game**



Logiciel
scolarité (Lise)



**Devoir
+ Question set**



UE et équipes
pédagogiques
de Cluny



Glossaire + Test

LE PARCOURS

JOUR 3

LE PARCOURS - JOUR 3

Service Hygiène
Sécurité et
Environnement



6

Visioconférence
+ Dossier

Service de
prévention
et de santé
universitaire



7



Crossword

La bibliothèque
et son personnel



8

Vidéo + chat

Étapes à parcourir
Activités synchrones
Activités asynchrones

LE PARCOURS

JOUR 4

Accompagnement
Professionnel
des Etudiants (APE)

LE PARCOURS - JOUR 4

Bureau des Relations
Entreprises (BRE)



Visioconférence

Découverte de
l'intranet (ETRE)



**URL vers intranet
+ Devoir**

Relations
internationales



Vidéo + Forum



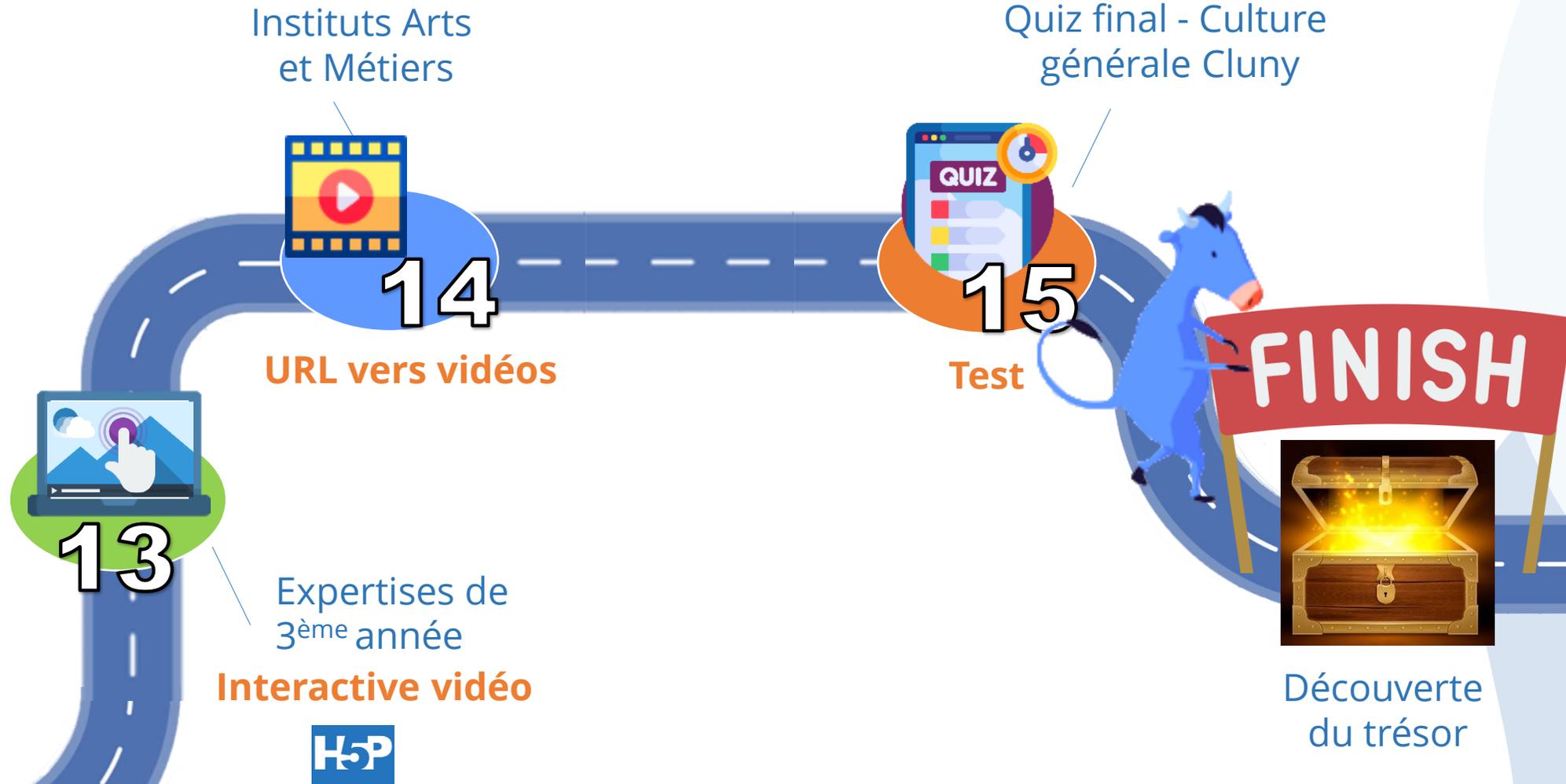
**URL vers
site JobTeaser
+ Devoir**

Étapes à parcourir
Activités synchrones
Activités asynchrones

LE PARCOURS

JOUR 5

Étapes à parcourir
Activités asynchrones



LE TRÉSOR DE L'ABBAYE DE CLUNY



FONCTIONNALITÉS MOODLE

- **Format de cours** : Format Bouton
- **Blocs** : Calendrier – Événements à venir – Progression – Utilisateurs en ligne
- **Paramétrages** : Achèvement d'activité - Restriction d'accès – Case « Description »
- **Ressources** : Dossier – Étiquette - Fichier (texte, image, vidéo) - Lien URL - Page
- **Activités** : Chat – Devoir - Forum - Glossaire - Test (+ Banque de questions)
- **Activités H5P** : Course presentation – Crossword – Dialog cards - Interactive video – Memory game – Question set - Single choice test

AUTO-FORMER LES ÉTUDIANTS À LA PRISE EN MAIN DE MOODLE

- Se connecter, naviguer et se repérer sur la plateforme pédagogique.
- Accéder à un espace de cours.
- Découvrir les activités et ressources disponibles sur Moodle.
- Consulter et récupérer des ressources.
- Déposer un fichier.
- Échanger avec ses pairs et ses enseignants.
- Participer à un test en ligne.
- Suivre sa progression.

RETOURS DES ÉTUDIANTS SUR LE DISPOSITIF AMARRES



99 réponses
d'étudiants



95% ont eu une
vision + claire des
compétences
d'ingénieurs



81% savent qui
contacter dans
l'école en cas de
besoin



77% ont estimé
maîtriser la
plateforme
Moodle (SAVOIR)



83% ont apprécié
la diversité des
supports du
parcours



**Top 3 des activités
préférées :**
- Jeux et activités H5P
- Vidéo
- Quiz

LES PROCHAINS JEUX DÉPLOYÉS AVEC MOODLE

Serious game pour l'accueil des nouveaux enseignants qui arrivent pour leur 1^e année d'enseignement aux Arts et Métiers.

Objectifs : L'objectif principal du jeu est d'en savoir plus sur les missions du Service d'appui à la pédagogie (ICIFTech), de découvrir les outils numériques et les services proposés aux enseignants en matière de pédagogie.

➤ **Prochaine session : début octobre 2022**

Escape game d'accueil des étudiants de 1^e année du campus de Châlons-en-Champagne.

Objectifs : Visiter le campus de Châlons et découvrir les lieux et personnes "ressources" qui accompagneront les étudiants durant l'année.

➤ **1^e session : début septembre 2022**



UNIVERSITÉ
CAEN
NORMANDIE

Arts
et Métiers
Sciences et
Technologies



Nina Lepannetier

Ingénieure pédagogique
Arts et Métiers (ENSAM)

Merci de votre attention !

Me contacter :

nina.lepannetier@ensam.eu