



LE JEU DE RÔLE SUR FORUM

Atelier de découverte

Anne-Emmanuelle et Jérôme Legrix-Pagès, 6 juillet 2022





CONSIGNES



Qu'est-ce qu'un jeu de rôle ?



- Une activité ludique
- Un joueur ou une joueuse interprètent un personnage
- Dans un environnement fictif

Qu'est-ce qu'un jeu de rôle ?



- Une activité ludique
- Un joueur ou une joueuse interprètent un personnage
- Dans un environnement fictif
 - sur table

Qu'est-ce qu'un jeu de rôle ?



- Une activité ludique
- Un joueur ou une joueuse interprètent un personnage
- Dans un environnement fictif
 - en grandeur nature

Qu'est-ce qu'un jeu de rôle ?



- Une activité ludique
- Un joueur ou une joueuse interprètent un personnage
- Dans un environnement fictif
 - sur jeux vidéo

Qu'est-ce qu'un jeu de rôle ?

entendre avant même de poser ma question restait me trotter en t
es derniers jours ?

formuler une question pour le lui la poser mais elle me devance en
mie, je n'ai point oui un mot de leurs dire ! Et Dieu si j'ai essayé... le

-t-elle ? Des mots que je pensais qu'elle aurait pu entendre en ét
que je doute d'elle sur ce qu'elle aurait pu entendre, ce qui, s'en
qu'elle ne sait rien. Or ma question n'est pas ciblée sur ce qu'elle a pu entendre à cette table. Simplement c'est
es-toi de trop préméditer Helga.

is penser. Utilise ce que tu observes. Je ne vois rien en elle de vicie
vement de tête.

elle ajoute : « Tu sais Helga, les ennemis rôdent, ils sont partout. M
ouver un endroit paisible, honnête... c'est ce que je suis venue trou

1. Elle commence à reculer. Je veux seulement lui poser une dern
is, et elle continue son chemin.

moi-même la regardons s'éloigner. Elle s'enfonce dans la pénomb

journée, je regarde mes deux amis et leur dis : « Il est temps c
ndra demain ». Leidolv nous fait comprendre qu'il doit d'abord r
sa chope de bjorr désormais vide et prendre parti au Hneftalf qui, r

évaluations 4 (1) 4

Perr

Bjorr

Signifie "bière" en vieux norrois.

OK

Úlfr Magnusson

Jarl	Jarl	-
Combat	Exploration	
5	4	
Empathie	Artisanat	Culture
6	2	3

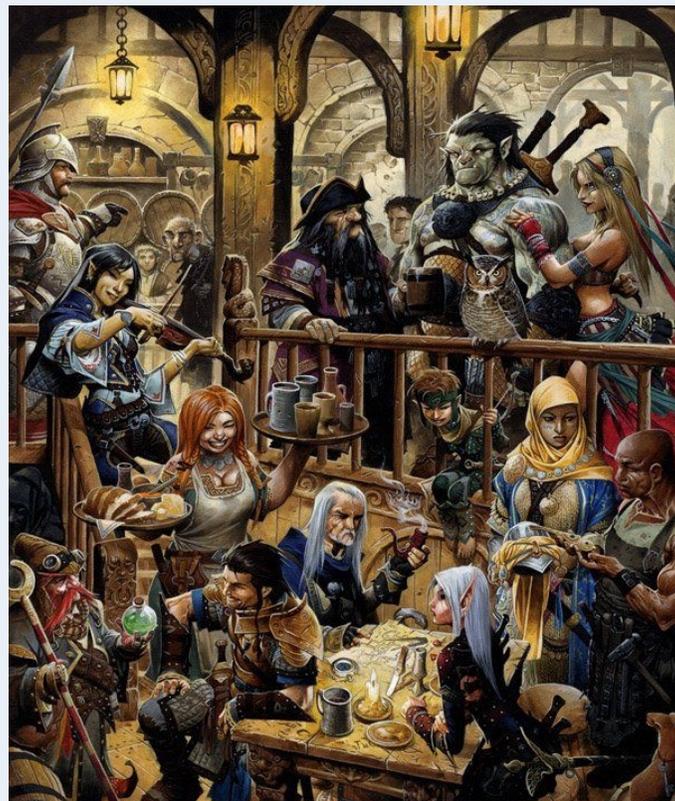
OK

- Une activité ludique
 - Un joueur ou une joueuse interprètent un personnage
 - Dans un environnement fictif
- sur forum

Les principes du PbF

- Une narration régulée
- Une coopération
- Des mécaniques d'improvisation et d'interaction
- Une imprévisibilité de l'évolution et une incertitude sur le dénouement
- **L'objectif n'est pas de gagner mais de contribuer au partage narratif**

LES PROTAGONISTES



LES PROTAGONISTES

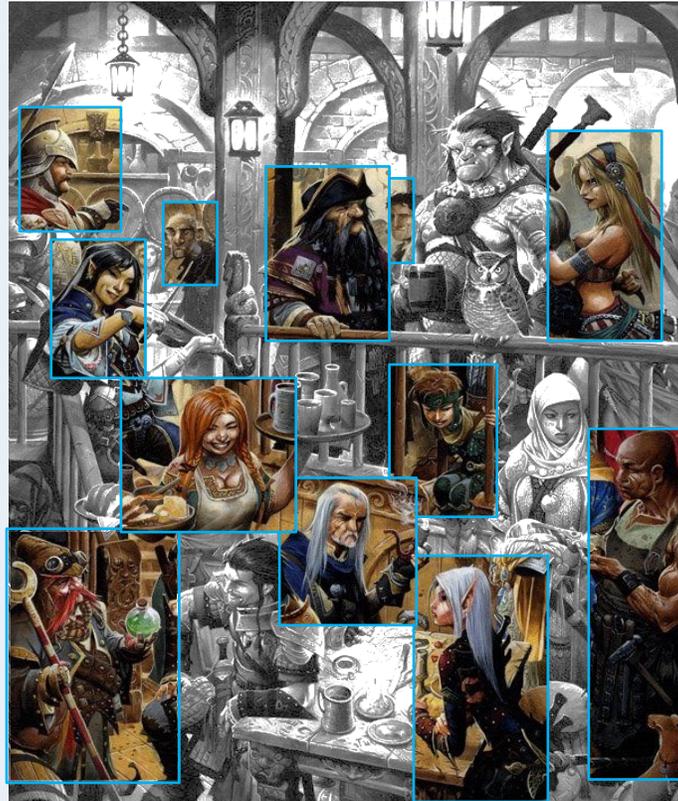
les joueurs



Les personnages joueurs

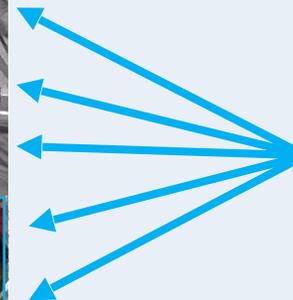
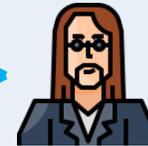
LES PROTAGONISTES

les joueurs



Les personnages non-joueurs

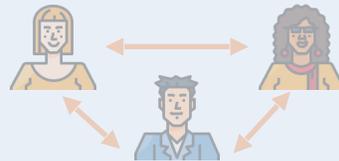
le maître du jeu



LA SCÈNE COMME ÉCHELLE DE JEU



1. Le MJ décrit l'environnement et lance l'intrigue



2. Les PJ décident de leurs actions

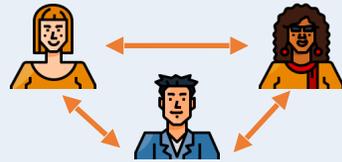


3. Le MJ détermine l'issue de la scène

LA SCÈNE COMME ÉCHELLE DE JEU



1. Le MJ décrit l'environnement et lance l'intrigue



2. Les PJ décident de leurs actions

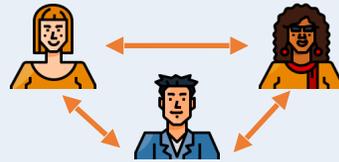


3. Le MJ détermine l'issue de la scène

LA SCÈNE COMME ÉCHELLE DE JEU



1. Le MJ décrit l'environnement et lance l'intrigue

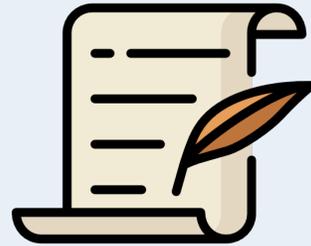


2. Les PJ décident de leurs actions



3. Le MJ détermine l'issue de la scène

LES EMBOITEMENTS D'ÉCHELLE



Le scénario



Scène 1



Scène 2



Scène 3

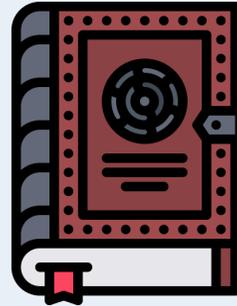


Scène 4

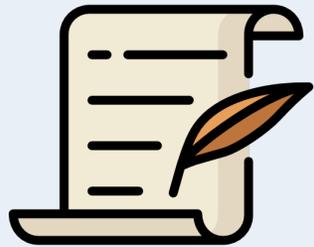


Scène 5

LES EMBOITEMENTS D'ÉCHELLE



La campagne



Scénario 1



Scénario 2



Scénario 3

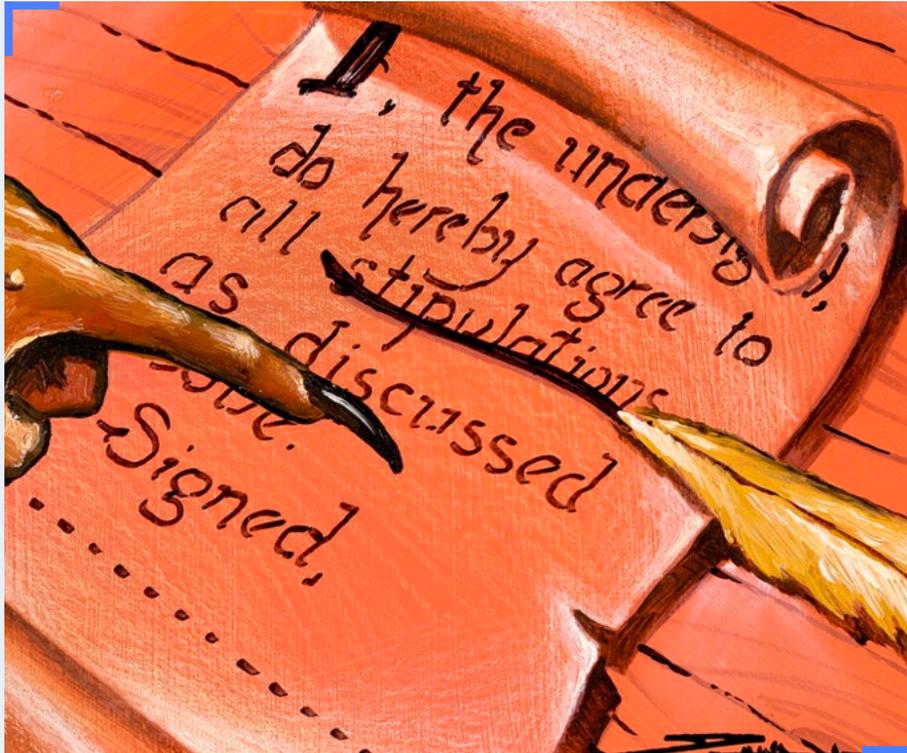


Scénario 4



Scénario 5

LE CONTRAT LUDIQUE



1. Nous sommes toujours dans un contexte d'apprentissage
2. Pas de description de sexe ou de violence gratuite
3. Pas de glorification de la consommation de drogues ou d'alcool
4. Pas de débat idéologique
5. La courtoisie et le respect sont non négociables

LE SYSTÈME DES 4 COMPÉTENCES



1. Compétences sociales



2. Compétences martiales



3. Compétences d'exploration



4. Compétences d'érudition

12 pts à répartir

0 à 6 pts par compétence

Écart-type différent de 0

LE SYSTÈME DES 4 COMPÉTENCES



Le MJ établit le
niveau de
difficulté



Le PJ teste sa
compétence



+

2D6



MM
***22**

SESSION DE JEU





@LucyCarter18



@LucyCarter18



DÉBRIEFING



PLAISIR

Je me suis engagé.e dans l'activité

EFFICACITÉ

J'ai appris des choses que je pourrais réutiliser